**Projeto Agenda de contatos:**

Crie um sistema para controle de agenda de contatos. O sistema deverá ser feito em Spring MVC utilizando os conceitos de arquitetura em camadas feitos em aula.

* Segue o modelo do banco de dados (PostGreSQL):

Interface gráfica do usuário, Diagrama, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

**Utilize os padrões:**

* Data Source para mapeamento da conexão com o banco de dados no Spring
* Entidades seguindo o padrão Javabens através do LOMBOK
* Repositórios com JDBC Template
* MVC, construção de páginas JSP, Models e Controladores
* Autenticação utilizando sessão no navegador
* JQuery para validação de para formulários
* DataTables para construção de grids
* JSTL Tag Libraries
* Filtros para controle de permissão de acesso a páginas
* DTOs

**Ao final, publique o projeto no GITHUB**

**Telas do projeto:**

* Página de criação de conta do usuário:

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

* Página de autenticação:

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo, chat ou mensagem de texto

Descrição gerada automaticamente

* Página de recuperação de senha;

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo, chat ou mensagem de texto

Descrição gerada automaticamente

* Página inicial do sistema:

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

* Página para exibir os dados do usuário autenticado e permitir a atualização da sua senha:

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo, Email

Descrição gerada automaticamente

* Página de cadastro de contatos:

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo, Email

Descrição gerada automaticamente

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo, Email

Descrição gerada automaticamente

* Página de consulta de contatos:

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo, Email

Descrição gerada automaticamente

* Página de edição de contatos:

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo, Email

Descrição gerada automaticamente

* Implemente todas as soluções tecnologias necessárias para construção do projeto.